

# SÄÄNNÖT

Jokainen henkilö joka osallistuu Kart´in Club kilpailuun:

- Sitoutuu tuntemaan kilpailun säännöt ja määräykset.
- Tuntemaan kilpailussa käytettävät lippu- ja valomerkit
- Sitoutuu noudattamaan kilpailun sääntöjä ja määräyksiä.

## 1. JOUKKUE

- 1.1. Joukkueessa on oltava vähintään kahdeksan ajavaa kuljettajaa
- 1.2. Joukkueen jokaisen kuljettajan on ajettava vähintään 30 minuuttia kilpailun aikana.
- 1.3. Joukkueella on oltava johtaja, joka vastaa joukkueen toimista ja tiedotteiden välittämisestä joukkueen jäsenille.
- 1.4. Kuljettajan vähimmäispaino rata- ja varikkoalueella on 90 kiloa. Mikäli tämä ei täyty on kuljettajan otettava mukaan autoon tarvittava määrä lisäpainoa, kuitenkin maksimissaan 30 kiloa.
- 1.5. Kuljettajan vähimmäispainoa valvotaan pistokokein. Mikäli kohdan 1.4 vaatimukset eivät täyty, jokaisesta puuttuvaa kiloa kohden joukkueelle tulee 10 sekuntia STOP and Go rangaistusta.
- 1.6. Joukkueet kilpailevat kahdessa eri luokassa. Joukkue on **PRO**-luokassa jos joukkueen yhdelläkin kuljettajalla on tai on ollut autourheilussa kilpailemiseen oikeuttava kilpailulisenssi. **BUSINESS**-luokassa kilpailevat joukkueet joiden kuljettajilla ei ole ollut kilpailulisenssiä joka oikeuttaa tai on oikeuttanut kilpailemaan autourheilulajissa.

## 2. VARIKKO

- 2.1. Varikkoalueella saa ajon aikana olla vain ajossa oleva kuljettaja ja kaksi henkilöä.

## 3. AIKA-AJO

- 3.1. Ennen kilpailua ajetaan Superpole-kilpailu jossa ratkaistaan lähtöjärjestys kilpailuun. Superpole-aika-ajon kesto on 6 minuuttia.

## 4. KILPAILU

- 4.1. Kilpailun kesto on 25 tuntia.
- 4.2. Kun kokonaisajoajasta 25 tuntia tulee täyteen, liputetaan voittaja maaliin.

## 5. SPRINTTILPAILUT

- 5.1. Kilpailun aikana ajetaan kahdeksan sprinttikilpailua. Sprinttikilpailuiden aikataulu kerrotaan ennen kilpailun alkua.
  - 5.1.1. Sprinttikilpailun pituus on 20-50 kierrosta.
  - 5.1.2. Sprinttikilpailua ennen Pacecar tulee radalle kilpailua johtavan auton eteen. Pacecar kerää autot kasaan, ja lähtö sprinttikisaan tapahtuu kun Pacecar poistuu radalta, ja keltaiset vilkut sammuvat. Lähdön merkiksi heilutetaan vihreää lippua. Ohittaminen on kiellettyä ennen lähtölinjaa.
  - 5.1.3. Sprinttikisaan lähdetään aina kilpailua johtavan auton ollessa paalupaikalla. Muut paikat määräytyvät sen hetkisen radalla olo järjestyksen mukaan. Näin esimerkiksi toisena lähtöryhmyksessä voi olla 25 tunnin kilpailussa viimeisellä sijalla oleva joukkue.
  - 5.1.4. Sprinttikisan voittajalle tulee 15 pistettä, toiselle 12, kolmannelle 10 ja siitä pisteen välein alaspäin.
  - 5.1.5. Sprinttikilpailun päättymistä ei ilmoiteta ruutulipulla, vaan sprinttikilpailu päättyy kun ilmoitettu kierrosmäärä tulee täyteen.

## 6. AJO KILPAILUSSA

- 6.1. Ajajan on harjoituksissa ja kilpailun aikana ajettava autoa harkiten niin, ettei synny onnettomuusvaaraa tai yhteentörmäystä toisen kilpailijan kanssa. Ajettaessa suoralla rinnakkain kaarteeseen, tulee molempien kuljettajien mahtua ajamaan rinnakkain myös kaarteen läpi. **Kuljettaja voi valita vapaasti ajolinjansa vain silloin, kun autot eivät milteään osiltaan ole rinnakkain.**
- 6.2. Ajajat saavat käyttää vain kilparataa kilpailun aikana. Kaarteissa sekä niiden lähestymis- ja jättövaiheessa voivat kilpailijat ajaa haluamallaan tavalla ottaen kuitenkin huomioon radan reunamerkin.
- 6.3. Riippuen estämisen/peittämisen katsotaan tapahtuneeksi, kun kuljettaja suoralla muuttaa ajolinjaansa kanssakilpailijoiden ohitusta estääkseen. Suoralla on edettävä suoraviivaisesti. Tämän rikkomisesta rangaistaan tahallisuudesta ja virheen toistamisesta kilpailusta sulkemisella. Vaarallisen ajon toistaminen, tahattomastikin, voi aiheuttaa kilpailusta sulkemisen.
- 6.4. Jokainen estämistoimenpide yhden tai useamman kilpailijan suorittamana, olipa se tahallinen tai tahaton, on kielletty. Seuraamus, joka määrätään kilpailijoille, jotka mutkittelevat puolelta toiselle radalla tarkoituksena estää muiden kilpailijoiden ohitusyritykset on kilpailusta sulkeminen.
- 6.5. Ajaja, joka joutuu ohitustilanteeseen, ei saa estää ohiajavaa kanssakilpailijaa. Ohittava kilpailija ei saa leikata ohitettavan eteen niin, että tämän ajo estyy tai syntyy vaaratilanne.

- 6.6. Jos edellä ajavan auton ohjaaja ei näytä seuraavan huolellisesti taustaansa, on kilpailun johdon varoitettava häntä heiluttamalla sinistä lippua, tai sinisellä varoitusvalolla, ja siten välitettävä hänelle tieto, että toinen kilpailija haluaa ohittaa. Kilpailijaa, joka ei noudata sinistä lippua, voidaan rangaista. Jatkuva sinisen lipun noudattamatta jättäminen voi aiheuttaa kilpailusta sulkemisen.
- 6.7. Seuraamus, joka aiheutuu sinisen lipun tai sinisen merkkivalon merkityksen noudattamatta jättämisestä, niille kilpailijoille, jotka sulkevat osan rataa ja vakavampana järjestelmällisestä sulkemisesta, on aika-rangaistus varikolla.
- 6.8. Kilpailija, joka aikoo mennä ratavarikolle, tulee hyvissä ajoin ryhmittyä ratavarikon puoleiselle kaistalle, antaa merkki kädellä, nostamalla käsi suoraksi, sekä hidastaa vauhtia.
- 6.9. Ratavarikolle ajo on sallittu ainoastaan merkitystä sisäänajokohdasta, joka on erotettu kilparadasta. Muuta kautta ratavarikolle ajo on kielletty. Tämän määräyksen rikkominen voi johtaa kilpailusta sulkemiseen.
- 6.10. Palatessaan ratavarikolta kilparadalle on kilpailijan käytettävä merkittyä, ratavarikolta radalle johtavaa tietä ja ajettava varovaisuutta noudattaen kilparadalle.
- 6.11. Varikolle ajoa koskevat samat määräykset mitä edellä on mainittu ratavarikolle ajosta.
- 6.12. Jos kilpailijan auto jostakin syystä pysähtyy, on se siirrettävä pois radalta mahdollisimman nopeasti, niin ettei se muodosta vaaraa tai estettä kilpailun normaalille kululle. Kuljettaja ei saa nousta autosta pois rata-alueella ilman henkilökunnan lupaa.
- 6.13. Kaikenlainen liikennöiminen (ajaminen, työntäminen tai kantaminen) radalla ajosuuntaa vastaan on kielletty erän aikana.

## **7. TOIMINTA PACECARIN TULLESSA RADALLE**

- 7.1.1. Pacecarilla kasataan autot tarvittaessa uusintastarttiin, tai radalla tapahtuneen onnettomuuden aikana hiljennetään nopeutta.
- 7.1.2. Pacecarissa on vilkkuvat keltaiset valot. Valojen vilkkuessa, Pacecarin ohittaminen on kielletty.
- 7.1.3. Kun Pacecarin ja radan keltaiset valot vilkkuvat, on toisen kilpailijan ohittaminen kielletty ilman henkilökunnan lupaa. Pacecaria ei saa ohittaa kuin henkilökunnan luvalla.
- 7.1.4. Pacecar poistuu radalta siltä kierrokselta kun Pacecarin valot sammuvat.
- 7.1.5. Kun Pacecar poistuu radalta, on toisen kilpailijan ohittaminen kielletty ennen lähtö/maaliinijaa.

## **8. AJO RATAVARIKOLLE**

- 8.1. Kuljettaja saa ajaa ratavarikolle aina kun sen portti on avoinna. Mikäli ratavarikko on ruuhkaa, palaa sisääntuloportilla punainen valo. Mikäli ratavarikolle ajaa punaisen valon palaessa, joutuu kuljettaja odottamaan ratavarikkoa ennen omaa vuoroansa.

## **9. AUTON VAIHTO JA AUTON TANKKAUS KILPAILUN AIKANA**

- 9.1. Joukkueen on tultava autonvaihtoon kun järjestäjä sitä vaatii.
- 9.2. Auton vaihto ja tankkaus tapahtuu noin 2 tunnin välein.
- 9.3. Joukkueet kutsutaan varikolle näyttötaululla jossa on teksti FUELING ja joukkueen numero. Joka toisen tankkauksen yhteydessä vaihdetaan myös auto. Tankkauksen kesto on 1 minuutti, tankkauksen ja auton vaihdon 2-3 minuuttia, kuitenkin siten, että vaihto kestää jokaisella yhtä pitkään.
- 9.4. Tankkauksen aikana ei kuljettaja saa olla autossa.

## **10. KULJETTAJANVAIHTO**

- 10.1. Kuljettajanvaihto on sallittu ainoastaan sille merkityllä alueella.
- 10.2. Kuljettajanvaihto alueella saa olla ainoastaan joukkueesta kaksi henkilöä: kuljettaja joka lähtee ajoon ja kuljettaja joka tulee ajosta. Tarvittaessa henkilökunta antaa luvan yhdelle ylimääräiselle avustajalle vaihdon ajaksi.
- 10.3. Kuljettajan minimipaino on 90 kg. Mikäli kuljettaja omapaino ei riitä 90 kg, lisätään autoon lisäpainoa, kuitenkin maksimissaan 30 kg.

## **11. KULJETTAJAN VARUSTEET**

- 11.1. Kart in Club tarjoaa jokaiselle joukkueelle ajohaalarit ja rajoitetun määrän kypäriä. Omien ajovarusteiden käyttö on sallittu.
- 11.2. Kuljettajalla tulee olla ajossa päällään vähintään ajohaalari, kypärä ja ajoon soveltuvat kengät. Ajohanskojen käyttö on vapaaehtoista.

## **12. KILPAILUN PÄÄTTYMINEN**

- 12.1. Kun kilpailun ensimmäinen kilpailija on liputettu maaliin tulleeiksi, liputetaan jäljellä olevat ohjaajat maaliin tulleeiksi sitä mukaa, kun he ylittävät maaliinjan, riippumatta siitä montako kierrosta he ovat ajaneet.

### 13. AIKATAULU

0900	Kart in Club aukeaa
0930	Kuljettajabriifi alkaa (Vähintään joukkueenjohtaja paikalla). Briifin päättyessä arvotaan autot.
1000	Harjoitukset alkavat
1030	Harjoitukset päättyvät
1035	Superpole käynnistyy
1045	Autojen tankkaus
1100	25 tunnin kilpailu käynnistyy
1300	1. tankkaus
1430	<b>1. sprinttikilpailu 40 kierrosta</b>
1500	2. tankkaus + autonvaihto
1530	<b>2. sprinttikisa 20 kierrosta</b>
1700	3. tankkaus
1750	<b>3. sprinttikisa 50 kierrosta</b>
1900	4. tankkaus + autonvaihto
2100	5. tankkaus
2200	<b>4. sprinttikisa 30 kierrosta</b>
2300	6. tankkaus + autonvaihto
0100	7. tankkaus
0200	<b>5. sprinttikisa 50 kierrosta</b>
0300	8. tankkaus + autonvaihto
0500	9. tankkaus
0700	10. tankkaus + autonvaihto
0800	<b>6. sprinttikisa 50 kierrosta</b>
0900	11. tankkaus
1030	<b>7. sprinttikisa 40 kierrosta</b>
1100	12. tankkaus + autonvaihto
1130	<b>8. sprinttikisa 50 kierrosta</b>
1200	25 tunnin kilpailu päättyy
1215	Palkintojenjako

Muutokset aikatauluun mahdollisia.